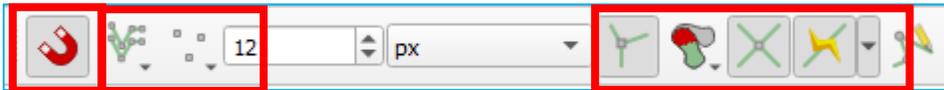


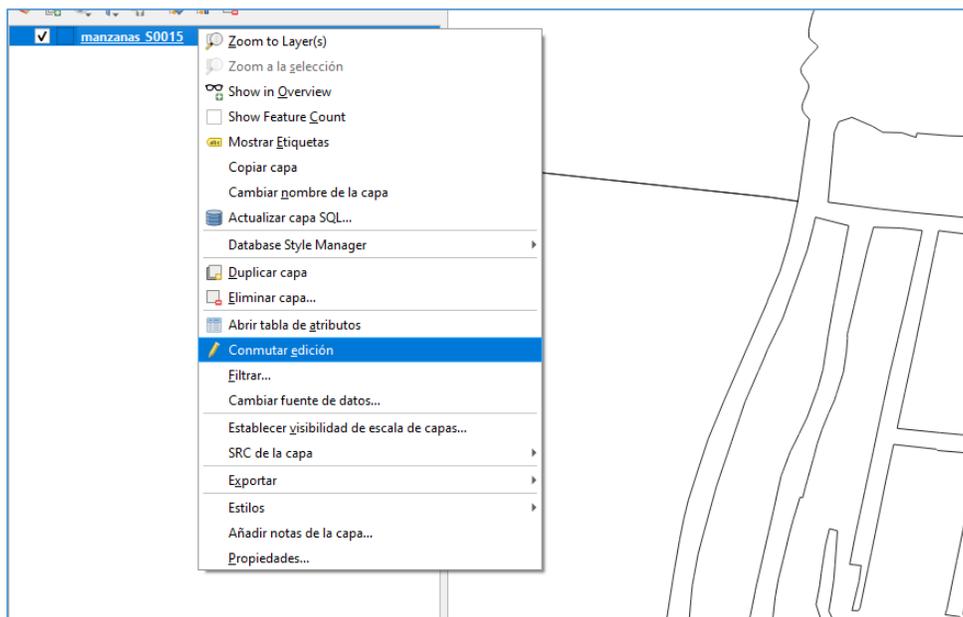
59-Explique el flujo de trabajo para editar datos.

El Flujo de Trabajo inicia con:

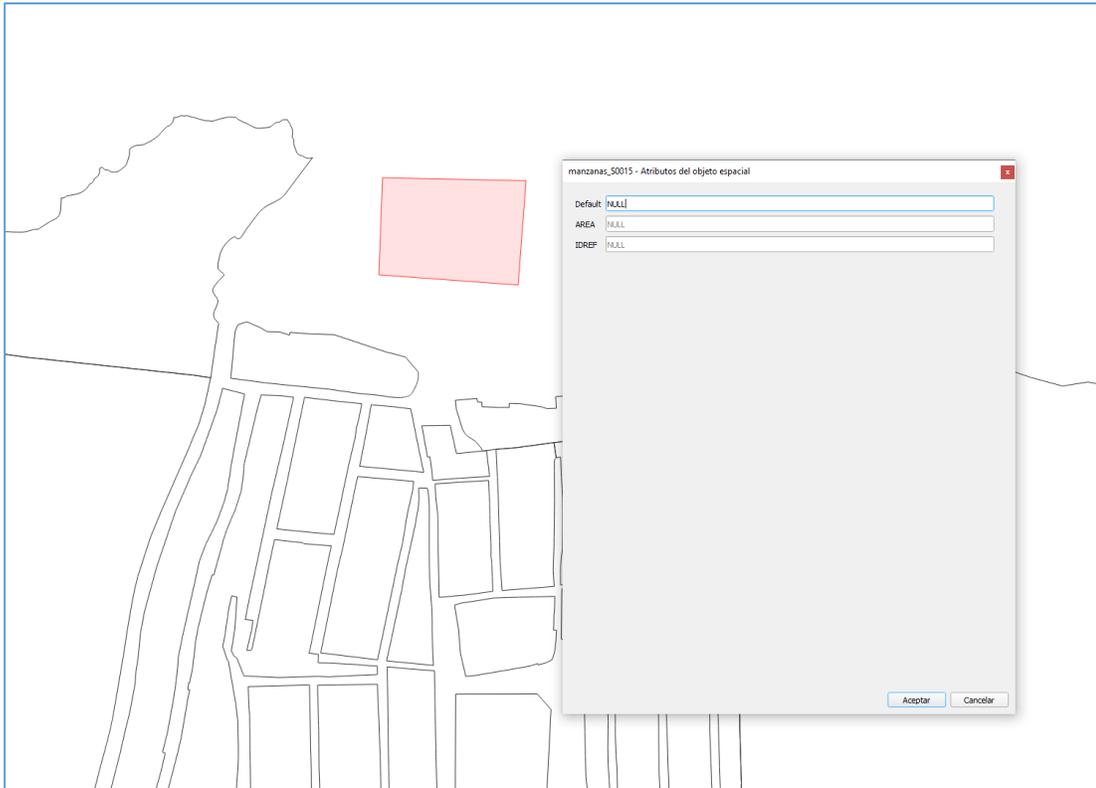
1. Cargar las Capas que se desea Editar.
2. Antes de empezar la digitalización de Polígonos es necesario activar la Barra del auto ensamblado porque permite ajustar los polígonos mientras estamos digitalizando y así realizaremos menos errores de topológicos.
 - a) La Barra del Snapping o auto ensamblado se activa con el primer botón (herradura) y nos permite seleccionar otros botones como:
 - Todas Las capas
 - Vértices
 - Edición topológica
 - avoid overlap on active Layer (evitar traslape en la capa activa)
 - Habilitar Trazado



3. Activar la edición de la capa, haciendo clic derecho y seleccionar **Conmutar edición**



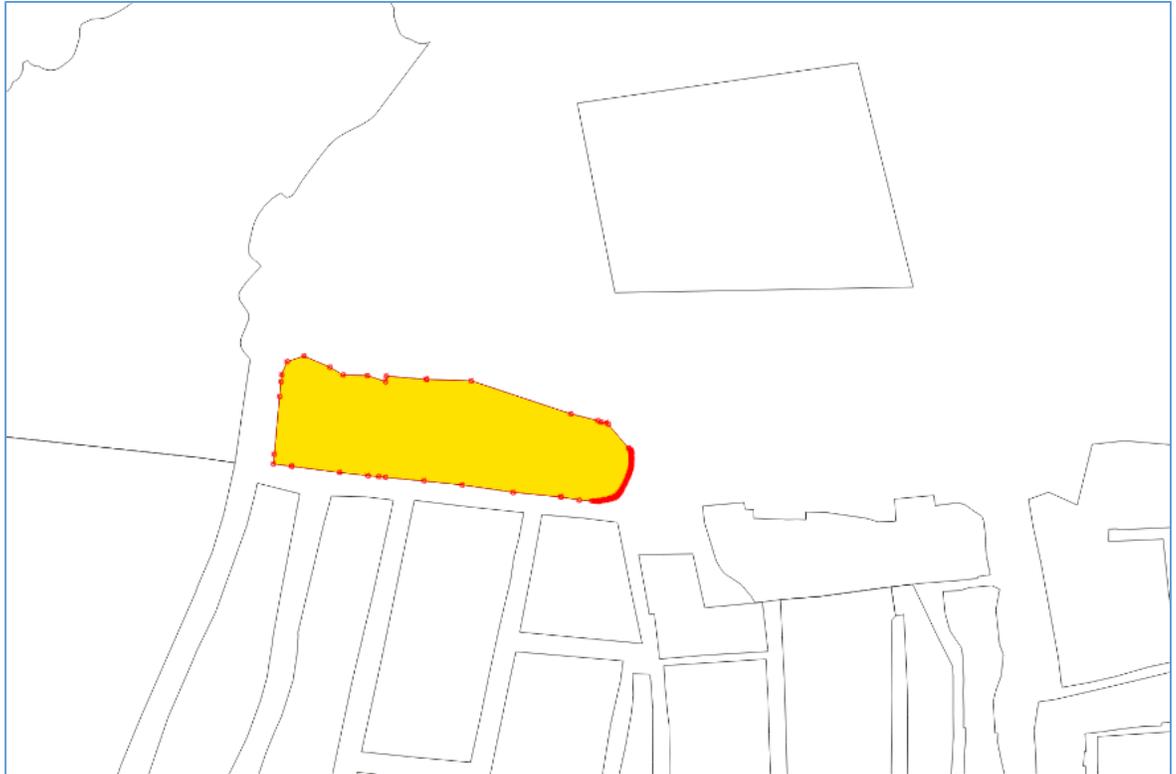
4. Luego se nos activara la Barra de Edición, y para crear un nuevo polígono debemos seleccionar el icono de **añadir polígono**.



Se digitaliza el polígono luego con clic derecho soltamos y nos aparecerá la tabla de atributos para rellenar la información de los campos.

5. Para modificar o editar un polígono ya digitalizado, seleccionamos el polígono y darle clic a la opción **Herramienta de vértices**.





6. Por ultimo guardamos y detenemos la Edición.

