

1. Para añadir una leyenda en un mapa, hacer click en Añadir leyenda



2. Seleccionar el lugar donde estará la leyenda (esto puede cambiar de posición).



3. En propiedades principales se puede:

Cambiar el título de la leyenda.

Establecer la alineación del título a la Izquierda, Centro o Derecha.

Puede elegir que elemento Mapa de la leyenda actual se referirá a la lista de selección.

Se puede envolver el texto del título de la leyenda sobre un carácter determinado.

<ul> <li>Propiedades</li> </ul>	s principales	
<u>T</u> ítulo	Simbología	¢Ę,
Мара	Mapa 1	-
Envolver texto		
Arrangement	Símbolos a la izquierda	-
✔ Cambiar ta	maño para ajustar el contenido	

4. El diálogo Elementos de la leyenda de la pestaña de leyenda Propiedades de

la leyenda proporciona las siguientes funcionalidades:

<ul> <li>Elementos de la leyenda</li> </ul>				
Auto actualizar	Actualizar todo			
✓ C→ Zonificacion_D2	<b></b>			
Subcentro alternativo Bismark Martinez				
Subcentro Distrital				
Subcentro Urbanos Oriental y Occidental	Subcentro Urbanos Oriental y Occidental			
Zona d Proteccion	Zona d Proteccion			
Zona de comercio Principal				
Zona de comercio Secundario				
Zona de Equipamiento de Transporte aereo	·			
Zona de Reserva Natural de la Cosra del La	go Xolotlan			
Zona de Vivienda con alta Densidad				
Zona de Vivienda con Densidad media	-			
	E <sub>□</sub> ▼			
Only show items inside linked map				
Mostrar solo elementos dentro del objeto atlas actual				

La leyenda se actualizará automáticamente si el check Auto actualizar está activado. Cuando Auto actualizar está desactivado este le dará más control

sobre los elementos de la leyenda. Los iconos debajo de los elementos de la leyenda se activarán.



La ventana de los elementos de la leyenda lista todos los elementos y le permite cambiar el orden, capas de grupos, eliminar y restaurar elementos en la lista, editar nombres de capas y añadir un filtro.

El orden de los elementos se puede cambiar utilizando los botones Arriba y Abajo con la funcionalidad de 'arrastrar y soltar'. El orden no se puede cambiar para las gráficas de leyenda WMS.

Utilice el botón Añadir grupo para añadir un grupo a la leyenda.

Utilice los botones más y menos para añadir o eliminar capas.

El botón *Editar* se utiliza para editar la capa, nombre de grupo o título, primero se necesita seleccionar el elemento leyenda.

El botón Sigma añade una característica de recuento para cada capa vectorial.

Utilizar el botón *filtrar* para filtrar la leyenda por el contenido del mapa, sólo los elementos de la leyenda visibles en el mapa se enlistarán en la leyenda.

5. Los diálogos Fuente y Formato de texto proporciona las siguientes configuraciones:

<ul> <li>Fuentes y formato del texto</li> </ul>				
Titulo de leyenda				
Tipo de letra	Tipo de letra del título			
Alineación	Izquierda			
Group Headings				
Tipo de letra	Tipo de letra de grupo	-		
Alineación	Izquierda	-		
Subgroup Headings				
Tipo de letra	Tipo de letra de subgrupo	-		
Alineación	Izquierda	-		
Item Labels				
Tipo de letra	Tipo de letra de elemento	-		
Alineación	Izquierda	•		
Color de letras		•		

Se puede cambiar la fuente del título de la leyenda, grupo, subgrupo y elementos (capa) en la leyenda. Haga clic en un botón de categoría para abrir un diálogo Seleccionar fuente.

Con el selector de color se dota a las etiquetas de Color, se dará el color seleccionado a todos los elementos de la leyenda.

6. Los elementos de la leyenda pueden ser organizados en varias columnas.

Establece el número de columnas en el campo Numero

▼ Columnas		
Número 1		
Anchura de columnas igual		
Dividir capas		

7. También puede cambiar el ancho y la altura del símbolo de la leyenda, establecer un color y un grosor en el caso del símbolo de capa ráster.

▼ Símbolo		
Anchura de símbolo	7.00 mm	\$
Altura de símbolo	4.00 mm	\$
Min symbol size	0.00mm	\$
Max symbol size	0.00mm	\$
🕨 🗸 Dibujar deli	mitador para símbolos ráster	