¿Cómo crear áreas de influencias o buffer múltiples?

Para crear áreas de influencias nos vamos a vectorial>herramientas de geoprocesos>buffer

s	Vect <u>o</u> rial <u>R</u> áster Base de <u>d</u> atos <u>W</u> eb <u>M</u> a	alla H	ICMGIS Pro <u>c</u> esos A <u>v</u> uda
Ķ	<u>C</u> lipper	•	🔁 🔣 - 🖻 - 💪 - 🛶 🔍 🚞 🜞 Σ
	💎 Comprobar geometrías		
Ţ	🐙 Comprobador de topología		
	<u>G</u> roup Stats	•	🔹 🔌 👯 🛄 12 🗢 px 🔷 🖌
т	Multi Ring Buffer	•	
1	<u>O</u> Chainage	•	
	QuickOSM	•	
_	Herramientas de geoproceso		🕝 Buffer
	Herramientas de <u>ge</u> ometría	•	🕐 Cortar
	Herramientas de <u>a</u> nálisis	•	Envolvente convexa
	Herramientas de investigación	•	💣 Diferencia
	Herramientas de gestión de <u>d</u> atos	•	P Disolver
			🕐 Intersección
			Diferencia simétrica
			P Unión
			Eliminar los polígonos seleccionados

llenaremos el cuadro de la siguiente manera:

- En la capa de entrada pondremos el shape al que queremos sacarle el radio o el área de influencia.
- en distancia pondremos los metros que queremos que abarque.
- En límite de inglete pondremos el número de buffer que queramos hacer si es uno o múltiples.

Putfor				
c buile				
Parámetros Registro				<sup>1</sup> Buffer
Tapa de entrada		Este algoritmo procesa un área de influencia		
; ESTACIONES_DE_BOMBEROS [EPSG:32616]	- (	7 4	<b>\</b>	<ul> <li>(buffer) para todos los objetos de una capa de entrada, usando una distancia fija o dinámica.</li> </ul>
Objetos seleccionados solamente				El parámetro segmentos controla el primero de
Distancia				segmentos de línea a usar para aproximar a un
10.000000	metro		) (E,	redondeados.
egmentos				El parámetro estilo de terminación controla cómo se
5			\$	manejan los finales de línea en el butter.
stío de terminación				Li parametro estito de union específica si se deben usar uniones redondas, en inglete o en bisel al
Redondo			Ψ.	desplazar las esquinas de una línea.
stío de ángulos				El parámetro límite de inglete solo es aplicable para estilos de unión en inglete y controla la distancia
Redondo			Ψ.	máxima desde la curva a usar al crear una unión er indete.
ímite de inglete				
2.000000			¢	
Disolver resultado				
techo buffer				
[Crear capa temporal]				-
Abrir el archivo de salida después de ejecutar el algoritmo				
0%				Cancelar
				Current

## Resultados

Un buffer



buffer múltiple

