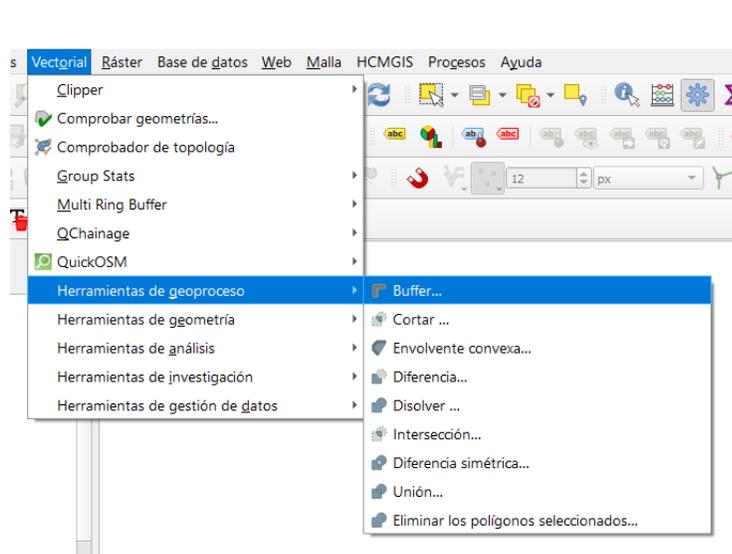


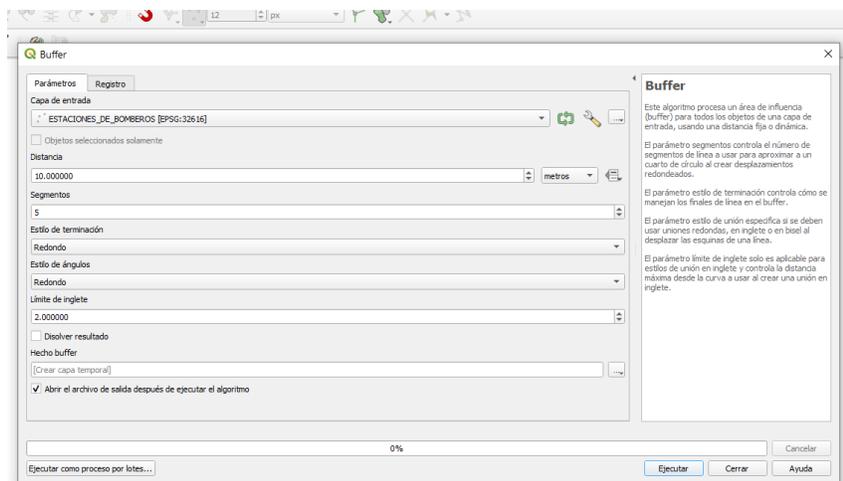
¿Cómo crear áreas de influencias o buffer múltiples?

Para crear áreas de influencias nos vamos a **vectorial>herramientas de geoprocenos>buffer**



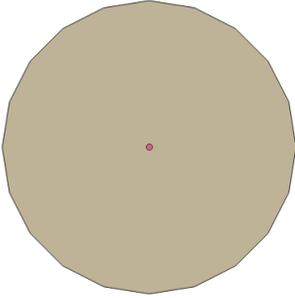
llenaremos el cuadro de la siguiente manera:

- En la capa de entrada pondremos el shape al que queremos sacarle el radio o el área de influencia.
- en distancia pondremos los metros que queremos que abarque.
- En límite de inglete pondremos el número de buffer que queramos hacer si es uno o múltiples.



Resultados

Un buffer



buffer múltiple

