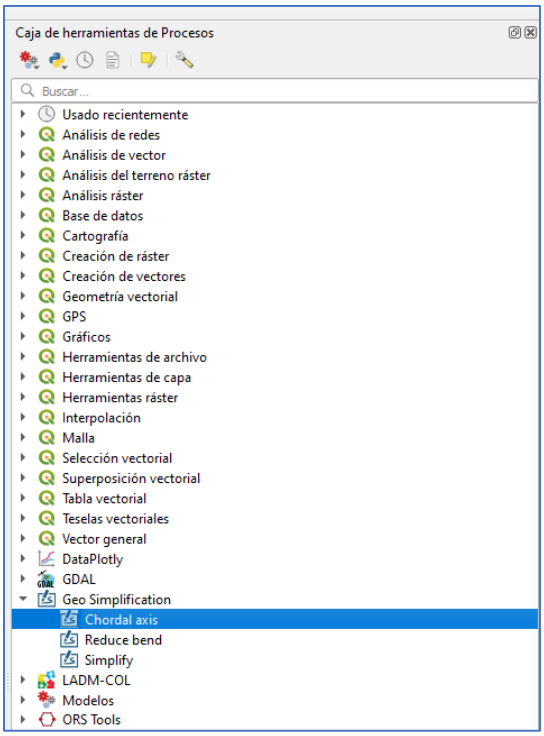
152. ¿Cómo crear una línea central a partir de un polígono usando Geo simplification plugin?

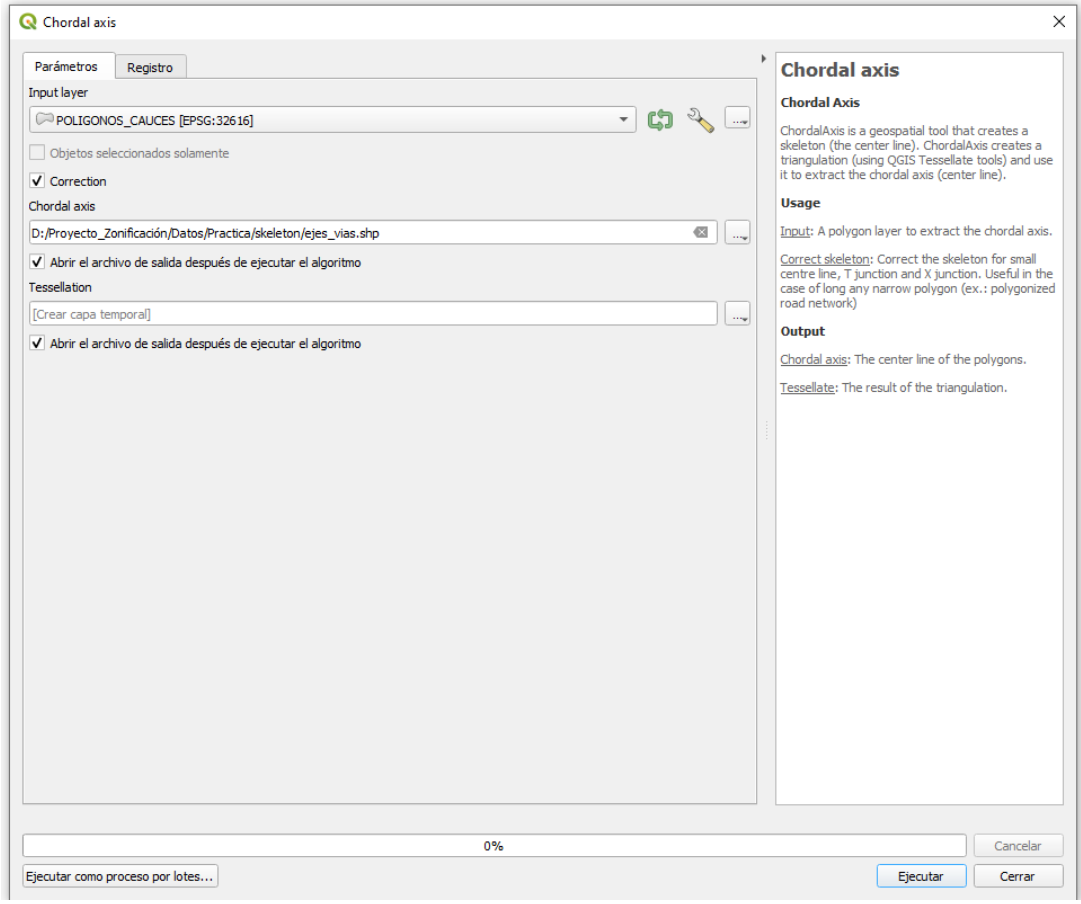
Para crear el eje o línea central desde un polígono se utiliza el Geo Simplification plugin.

Primero se instala el plugins en complementos y luego nos vamos a la caja d herramientas de Procesos/Geo Simplification/Chordal axis.



En este caso usaremos una capa de polígonos de cauce, la interfaz de la herramienta es fácil:

- **Imput Layer :** Polígono de cauces al cual se le va crear el eje.
- Check a la opción Correction
- **Chordal axis:** el directorio donde se va a guardar la capa de salida del eje creado.
- **Tessellation:** Esto es opcional si se quiere generar.



Y el Resultado muestra como se creo la línea central de los cauces, esta herramienta esta mucho mejor que el plugins de Skeleton.

