## 42. ¿Cómo configurar la transparencia de una capa al 40%?

1.Clic derecho a la capa y seleccionar

Р.	горте	laues.			
	• 🗌 🏳 D	isuelto		14/02	
	💌 🔽 📂 🛛	N ALMA D2D4D6-2111	22		
	✓	SC-1 Centro Tradicion	<b>y</b>	<u>Z</u> oom to Layer(s)	I FI I
	✓	SC-2-1 Subcentro Urb	P	Zoom a la <u>s</u> elección	
	$\checkmark$	SC-2-2 Subcentro Urb	80	Show in <u>O</u> verview	$\forall   \downarrow$
	$\checkmark$	SC-2-3 - Subcentro Te		Show Feature <u>C</u> ount	
	$\checkmark$	SC-3 Subcentro Distrit	abc	Mostrar <u>E</u> tiquetas	
	✓	SC-4 Subcentro Altern		Copiar capa	DE
	✓	V-1 Zona de Vivienda		Cambiar nombre de la cana	BRE
	$\checkmark$	V-2 Zona de Vivienda		Actualizza cono SOL	
	✓	V-3 Zona de Vivienda			
	✓	C-CP Zona de Comero		Database Style Manager	HT
	✓	C-CS Zona de Comero		<u>D</u> uplicar capa	//
	<	PI-1 Produccion de In		<u>E</u> liminar capa	/
	<	PI-2 Zona de Industria		Move Out of Group	
	<	EE Zona Equipamiento		Mover arriba	
	<	El Zona Institucional			
	<b>v</b>	ETA Zona de Equipam		Move to <u>B</u> ottom	
	<ul><li>✓</li></ul>	RN-1 Zona de Reserva		Abrir tabla de <u>a</u> tributos	
	✓	RN-2 Zona de Reserva	1	Conmutar <u>e</u> dición	
	<b>v</b>	RN-3 Zona de Reserva		<u>F</u> iltrar	e sladora IMAN
	✓	ZSU-1 Zona Suburban		Cambiar fuente de datos	Ð
	$\checkmark$	ZSU-2 Zona Suburban		Establecer visibilidad de escala de capac	
	<b>v</b>	PC Zona de Protecció		escala de capas	
		C- CT Corredor de Co		SRC de la capa	
ZONIFICACION_D6_2110				E <u>x</u> portar )	
				Estilos	da S. Ga S.
	▼ □ ■ G	ooale Hybrid		Añadir notas de la capa	veni
▼ ▼ ■ MAXBOX10				Propiedades	18a A
×	D 🖄 MACI	ROLOCALIZACIÓN			
L				- u	

- 2.Y en Simbología, clic en representación de capas: esta la barra de opacidad.
- 3.Darla la transparencia que se desea, en el ejemplo está a 40% (Ver imagen).

Q Layer Properties — ZN_ALMA_D2D4D6-211122_PG_NC	)M — Simbologi	a							×	
٩	ategoriz	Categorizado							-	
👔 Información	Valor	<sup>abc</sup> zn_cdn2							3 -	
🦓 Fuente	Símbolo								-	
💐 Simbología	Rampa de colo	r la			Random colors	5				
(abc) Etiquetas		SC-1 SC	C-1							
abc Máscara	V V	SC-2-1 SV SC-2-2 SC	C-2-1 C-2-2							
🕎 Vista 3D	V V	SC-2-3 SC SC-3 SC	C-2-3 C-3							
Diagramas	V V	SC-4 SC V-1 V-	C-4 -1							
Campos	V V	V-2 V- V-3 V-	-2 -3							
Formulario de atributos		C-CP C C-CS C	-CP -CS							
	V	PI-1 PI PI-2 PI	I-1 I-2							
Almacenamiento auviliar	V	EE EI	E							
	V	ETA ET	TA N-1							
Acciones	V	RN-2 RI	N-2							
visualizar	V	PC P	C SU 1							
Kepresentacion	V	ZSU-2 ZSU-2 ZSU-2	SU-2							
S Temporal	V V	todos los otros valores	- 01							
<ul> <li>Variables</li> </ul>										
Metadatos										
Dependencias										
Eeyenda										
Servidor de QGIS										
📝 Digitalización	Clasificar	🖶 😑 Borrar t	todo					A	vanzado 👻	
Q QField	▼ Represe	ntación de capas								
	Opacidad	Сара			Obj	eto espacial		40.0 %		
	Modo de mezo	Normal			▼ No	rmal				
	Efectos de	e dibujo							*	
	Controlar	orden de representación de	objetos						Z.	
	Estilo	ADRICORP	nic.r			Aceptar	Cancelar	Aplicar	Ayuda	
	Q Layer Prop	perties — EDUCACION — Sim	nbología	1						×
		ión		🔄 Simbolo Único	▼					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Contraction of the second seco				Marcador	simple				
	Simbolo	gía		•						
	abc Etiqueta:	5		•						
	🔓 🛍 Máscara			,otor	t.					
	🔶 Vista 3D			pacidad			0		5010	% @ \$ €,
	🎽 Diagram	as		Tamaño 2.00000			Milímetro	S		• €,
	Campos			Q. Todos los símbolos						
	Formula	rio de atributos								A
4.Y en este	Uniones			<b>\$</b>	Ŷ	1×	<b>**</b>	<u>کې</u>	₽ <sup>™</sup>	_
otro	Accione			Ballon 1	Ballon 2	Beach 1	Beach 3	Beach 4	Beach 5	
	🗭 Visualiza									
	🞸 Represer	ntación		<u>475</u>	**	æ	<b>æ</b>	٠	٠	
opacidad	🕓 Tempora			Reads Doort	Danah with Com	Dullat Tele	<u>(</u>	diamond blue	-	
esta en	8 Variables			beach Boat	beach with Sun	builet Irain	Car	aiamond blue	aiamond green	
E 0 0	Metadat									
<b>JU</b> ð.	Depende			•	•	0	•	•	•	
	Leyenda			diamond red	dot black	dot white	dot blue	dot brown	dot green	_
	Servidor	de QGIS							Guardar sín	bolo Avanzado *
				Representación de o	capas					
				Estilo *				Aceptar	Cancelar Aplica	ar Ayuda